

FICHE DE REVISION

La programmation orientée objet

Ce qu'il faut savoir

La programmation orientée objet (poo) est un paradigme de programmation qui repose sur la notion de classe, la notion d'attribut et la notion de méthode (la poo repose aussi sur les notions d'héritage et de polymorphisme, mais ces 2 notions ne sont pas au programme de NSI).

En poo on travaille sur des objets (des instances plus exactement), chaque instance est créée à partir d'un "moule" : la classe. Les attributs représentent l'état d'un objet alors que les méthodes représentent le comportement d'un objet.

Ce qu'il faut savoir faire

- vous devez être capable d'analyser et comprendre un programme Python simple qui utilise le paradigme objet
- vous devez être capable d'écrire un programme Python simple qui utilise le paradigme objet

ATTENTION : La lecture de cette fiche de révision ne remplace en rien l'étude approfondie du cours (lecture attentive + résolution des exercices proposés). Cette fiche a uniquement pour but de vous donner des points de repère lors de vos révisions.