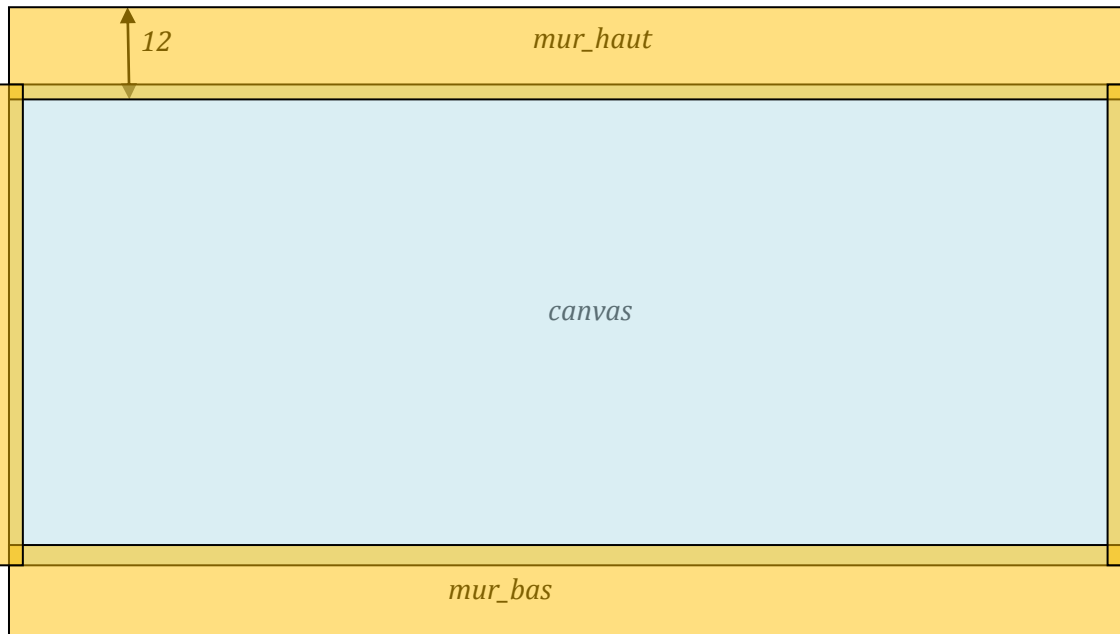
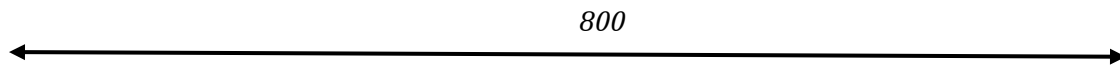


`createSprite (abscisse_centre_du_sprite, ordonnée_centre_du_sprite, largeur, longueur)`



Pour les murs les instructions sont :

```
mur_h=createSprite(400 , -5 , 800 , 12) ;
```

```
mur_b=createSprite(400 , 305 , 800 , 12) ;
```

```
mur_g=createSprite(-5 , 150 , 12 , 300) ;
```

```
mur_d=createSprite(805 , 150 , 12 , 300) ;
```