

Exercices d'algorithmique n°3

Pour tous les exercices suivants, écrire des algorithmes permettant d'aller de la case D à la case A en utilisant les instructions suivantes : haut ; bas ; droite.

Chaque déplacement correspond à une case.

Vous pouvez aussi utiliser les instructions ci-contre.

L'algorithme doit se terminer sur la case A et il est interdit d'aller sur une case grisée.

```

Répéter N fois :
  Instruction
  Instruction
  ...
    
```

```

Si Test alors
  Instruction
  ...
    
```

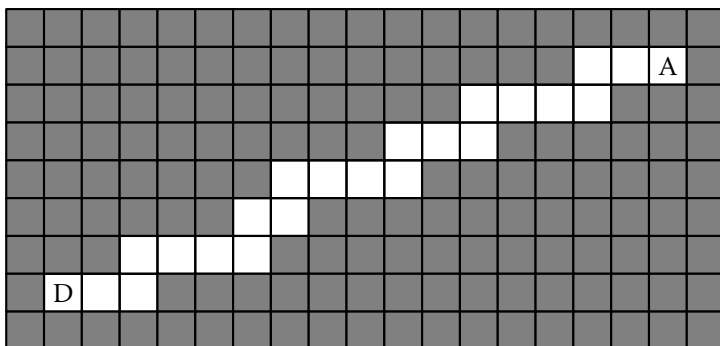
```

Si Test alors
  Instruction
  ...
Sinon
  Instruction
  ...
    
```

EXERCICE 1 : Vous disposez aussi du test `obstacleDroite` qui est vrai si, et seulement si, il y a une case bloquée sur la case à droite de votre case actuelle. Il faut faire 16 déplacements vers la droite pour atteindre l'arrivée.

```

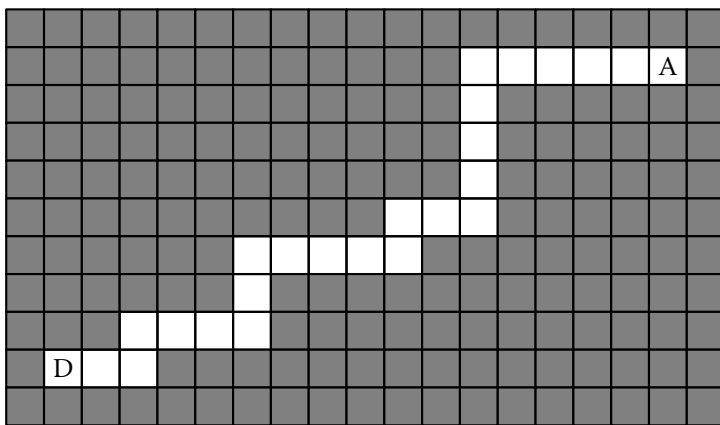
.....
.....
.....
.....
.....
    
```



EXERCICE 2 : Vous disposez toujours du test `obstacleDroite`. Il faut faire 24 déplacements pour atteindre l'arrivée.

```

.....
.....
.....
.....
.....
    
```



EXERCICE 3 : Vous disposez du test `obstacleDroite`, ainsi que de `obstacleHaut` et `obstacleBas`. Il faut faire 25 déplacements pour atteindre l'arrivée.

```

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
    
```

